

Articolo: CASSETTIERE E MOBILI CONTENITORI

Un'integrazione ideale per la scrivania *Altagamma*: questo sistema di complementi e contenitori per l'ufficio direzionale interpreta un ampio ventaglio di esigenze funzionali, con soluzioni free standing ideali per comporre le partizioni dell'ambiente ufficio.

Le forme minimali sono esaltate dall'utilizzo di materiali naturali come la pelle o il legno in un ampio ventaglio di essenze disponibili.

Questa famiglia di contenitori e cassetiere, ante e vano libreria, si completa di elementi boiserie. Alcuni modelli possono essere accessoriati di vani passacavi.

CARATTERISTICHE TECNICHE

Struttura esterna / ante e frontali: realizzati con pannelli di particelle e disponibili in finitura Essenza legno, Time o Pelle Soft.

Struttura interna: realizzata con pannelli di particelle disponibili in finitura Laccato Sablè o Essenza legno.

Maniglia: maniglia dei mobili contenitori realizzata in Acciaio spazzolato. Per le cassetiere sono disponibili maniglie a gola.

Ripiani: ripiani interni realizzati in vetro trasparente.

I mobili contenitori con ante e cassetti sono disponibili con finitura interamente in Essenza legno (struttura, ante, interni), maniglia in Acciaio spazzolato e ripiani in vetro.

FINITURE

Struttura esterna / ante e frontali:

Essenza legno: Magnolia, Abete Colour White, Rovere Nuvola, Rovere Naturale 2016, Noce Americano, Eucalipto, Wengè, Zebrano Brown, Ebano.

Time.

Pelle Soft.

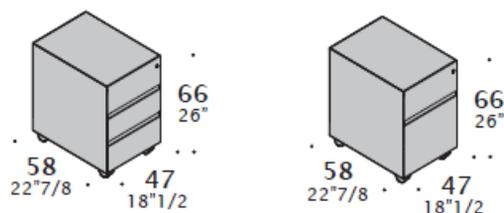
Struttura interna:

Laccato sablè, disponibile nei vari colori a campionario.

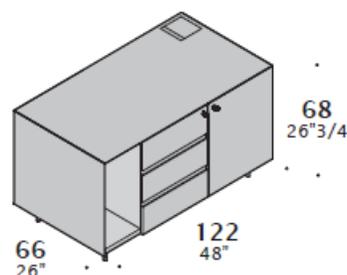
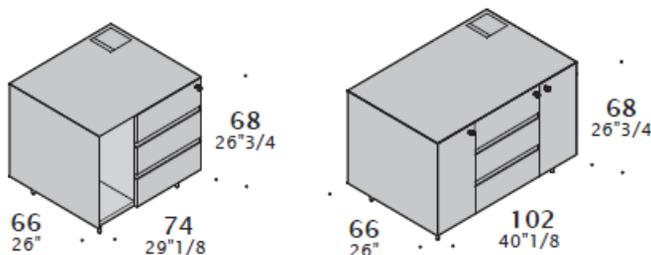
Essenza legno: vedi finiture per la struttura esterna.

Maniglia: Acciaio spazzolato.

Ripiani: vetro trasparente.

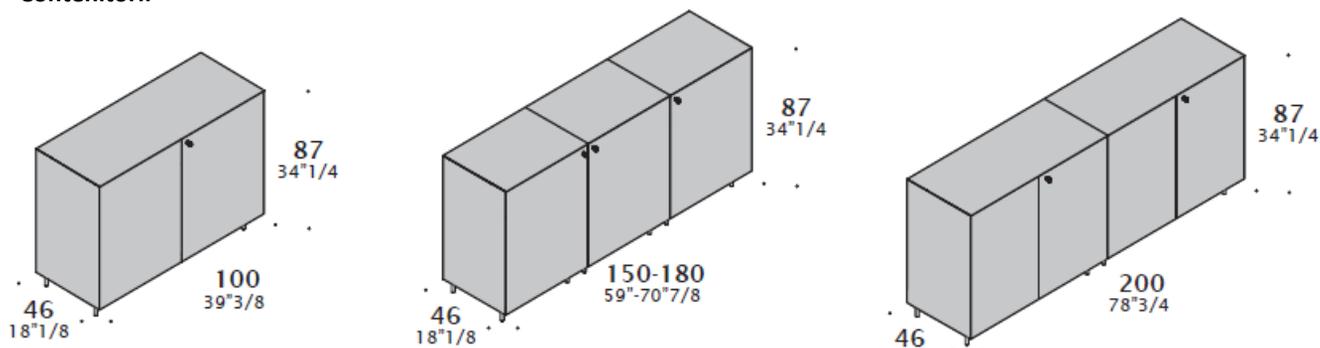
**DIMENSIONI****Cassettiere.**

Cassettiera con cestone dotata di quinta ruota.

Mobili di servizio.

DIMENSIONI

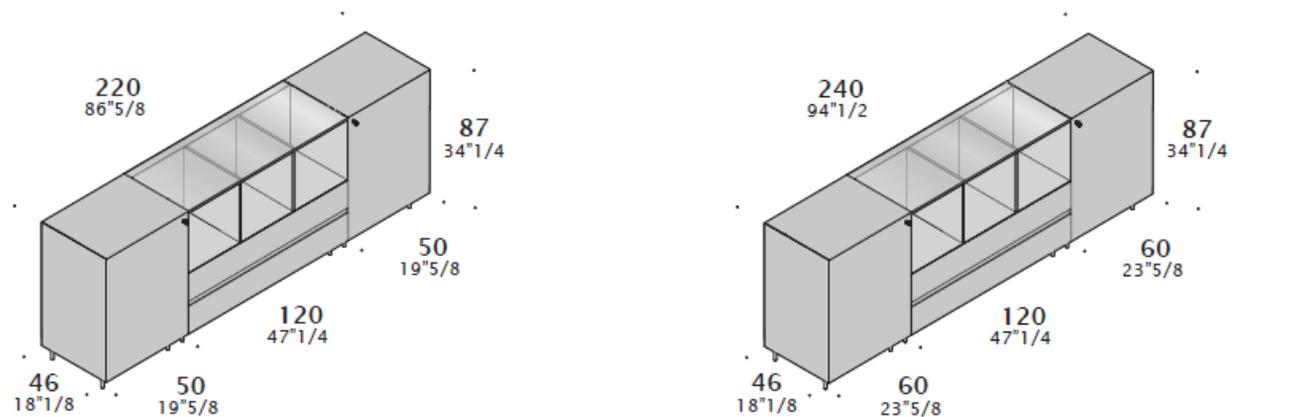
Contenitori.



Opzioni:
 H87 + L150 + P46
 H87 + L180 + P46

Il contenitore L180 è
 attrezzabile con frigorifero.

Contenitori con ante e cassetti.



Attrezzabile con frigorifero.

